











Liceo Statale Polivalente - Siracusa



8° Istituto di Istruzione Secondaria Superiore

Classico, Linguistico, Scientifico (Sc. Appl.), Scienze Umane, Economico Sociale C.F. 80003750892



Via Tisia, 49 - 96100 (SR) Succursale Via Pitia, 46 - 96100 (SR) Cod.U. Fatt. UFE6QE

## 1302-ATT-946-E-1 Metodologie didattiche innovative STEM

Cabada amanatina Duan asta farmatina nalatina all'adiniana

Scheda operativa Proposta formativa relativa all'edizione		
L'edizione prevede l'utilizzo di applicazioni e software attinenti alle discipline STEM e in laboratori di formazione di supervisione, job shadowing, affiancamento all'utilizzo efficace delle tecnologie didattiche e delle metodologie didattiche innovative connesse, in contesti didattici reali o simulati all'interno di setting di apprendimento innovativi		
Coerenza del percorso	<ul> <li>Obiettivi formativi</li> <li>Comprendere le potenzialità del digitale.</li> </ul>	
	Creare consapevolezza sull'opportunità di adottare metodologie didattiche innovative.	
	<ul> <li>Conoscere ed utilizzare le principali metodologie didattiche innovative.</li> </ul>	
formativo	Diffondere buone pratiche.	
	Risultati attesi Attraverso l'esplorazione di strumenti digitali, della realtà virtuale e aumentata, i partecipanti impareranno a integrare in modo efficace le tecnologie emergenti e le metodologie innovative nella loro pratica didattica ordinaria.	
Attivazione di metodologie efficaci e innovative	Articolazione e contenuti Il percorso formativo si propone di fornire ai docenti gli strumenti e le competenze necessari per creare ambienti di apprendimento coinvolgenti e inclusivi, che stimolino la curiosità, la creatività e il pensiero critico degli studenti.  Linee metodologiche*  L'intervento adotterà un approccio di tipo esperienziale così da favorire la comunicazione e lo scambio all'interno del gruppo di lavoro, stimolare la creatività dei singoli e migliorare l'attitudine alla collaborazione per raggiungere un obiettivo comune.  Modalità di valutazione I corsisti saranno costantemente sollecitati all'autovalutazione delle esperienze condivise e dei prodotti realizzati. Non è prevista una valutazione formale.	

Originalità e qualità del percorso formativo	Motivazioni Il percorso propone la costruzione di esperienze formative e di ambienti digitali di apprendimento a sostegno della didattica tradizionale.
Realizzazione di un eventuale prodotto finale	Qualità e innovazione I corsisti saranno invitati a confrontarsi e a riflettere assieme su compiti autentici. Durante il percorso formativo saranno invitati a sperimentare e produrre proposte didattiche da sperimentare in aula.
Fasi delle attività	<ul> <li>Accoglienza, analisi delle competenze in ingresso, monitoraggio in itinere e finali Il corso si articolerà in 5 moduli, come specificato di seguito. Ciascun modulo, a seconda dei contenuti trattati, si articolerà in 2 o 3 lezioni.</li> <li>Modulo 1 (2 incontri: uno da 2 ore uno da 3 ore) <ul> <li>Introduzione al percorso e ricognizione dei prerequisiti in ingresso.</li> <li>Ripensare il setting didattico: introduzione alle nuove metodologie per l'insegnamento STEAM</li> <li>Sperimentare insieme agli studenti per favorire l'apprendimento.</li> </ul> </li> <li>Modulo 2 (2 incontri: uno da 2 ore uno da 3 ore) <ul> <li>Strumenti digitali per la creazione di contenuti interattivi.</li> <li>Realtà aumentata e contenuti didattici: le risorse di Carraro Labs e gli strumenti open source.</li> </ul> </li> <li>Modulo 3 (2 incontri: uno da 2 ore uno da 3 ore) <ul> <li>Realizzare percorsi significativi per gli studenti: progettare compiti autentici.</li> <li>Strategie per il coinvolgimento degli studenti e buone pratiche.</li> </ul> </li> <li>Modulo 4 (2 incontri: uno da 2 ore uno da 3 ore) <ul> <li>Costruire apprendimenti con kit Lego</li> </ul> </li> <li>Modulo 5 (2 incontri: entrambi di 3 ore) <ul> <li>Progettare e gestire lezioni con l'uso del digitale.</li> </ul> </li> <li>Presentazione dei lavori realizzati e test di gradimento finale</li> </ul>